



**MICROCHIP**

*Regional Training  
Centers*



# **MICROCHIP**

---

***Regional Training Centers***

串列通訊模組

SPI

I<sup>2</sup>C

UART

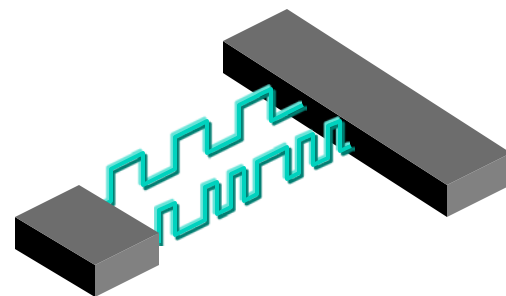
# 同步串列通訊(一)

## Master Synchronous Serial Port (MSSP)

可工作於SPI或 I<sup>2</sup>C 兩種模式之一

### ● SPI (Serial Peripheral Interface) 模式

- 可程式化速率設定
- 最高速率 (@ 40 MHz) :
  - Master 10.0 Mbps
  - Slave 4.29 Mbps
- 可程式化設定接收、發送的時脈(clock)動作極性
- 支援兩種傳輸模式 Microwire™ 和 Motorola SPI





# SPI 函數庫

- `OpenSPI( )`      設定 SPI 工作模式
- `DataRdySPI( )`   是否有接收資料在SSPBUF暫存器?
- `getsSPI( )`      從SPI讀取一字串
- `putsSPI( )`      寫一字串到SPI
- `ReadSPI( )`      從SPI讀取一字元
- `WriteSPI( )`      寫一字元到SPI
- `CloseSPI( )`      關閉 SPI 介面

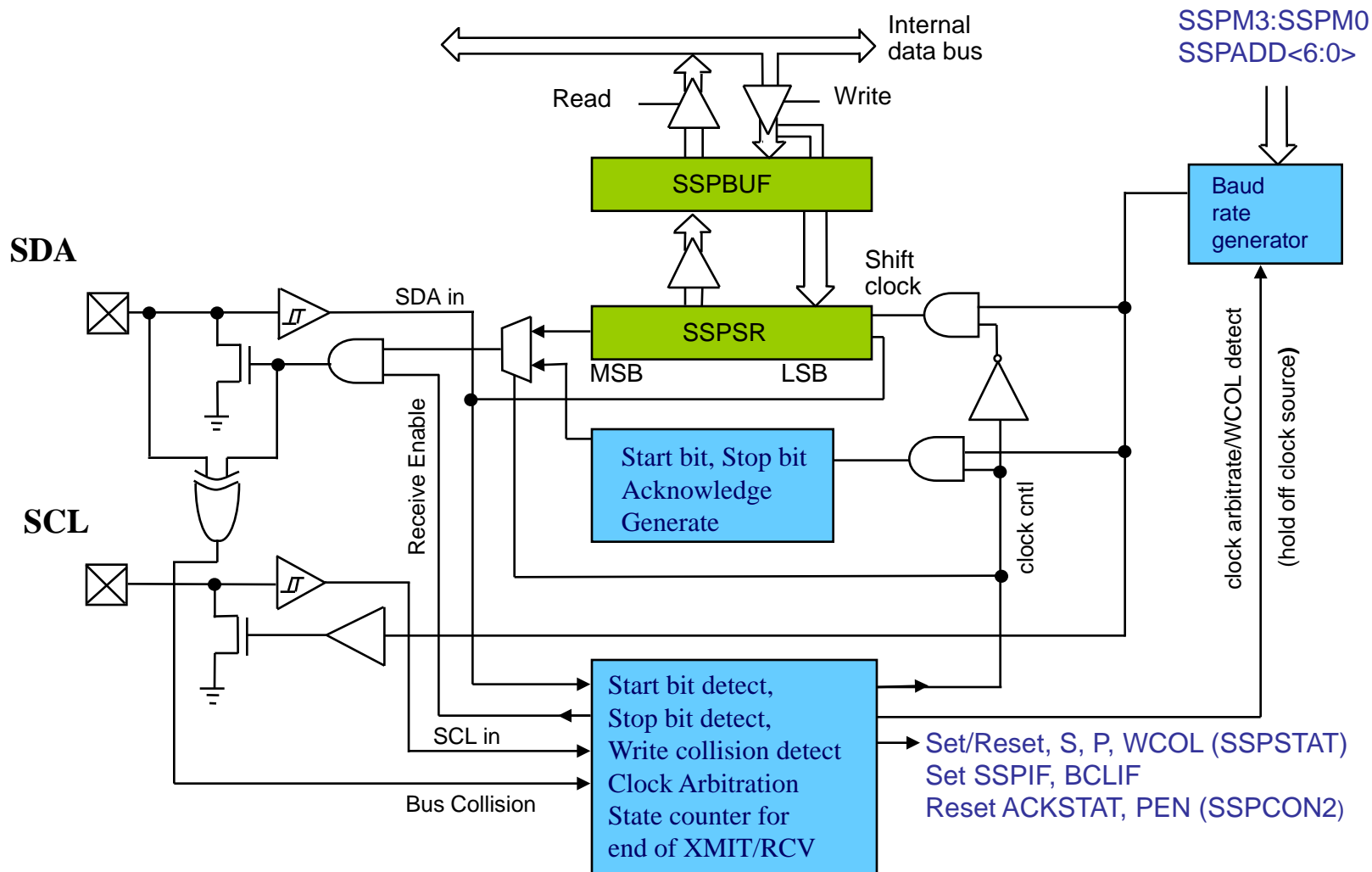
詳細 SPI 的函數操作功能及使用方式，請參閱  
“C:\MCC18\doc\PIC18F Peripheral Library Help Document.chm”

# 同步串列通訊(二)

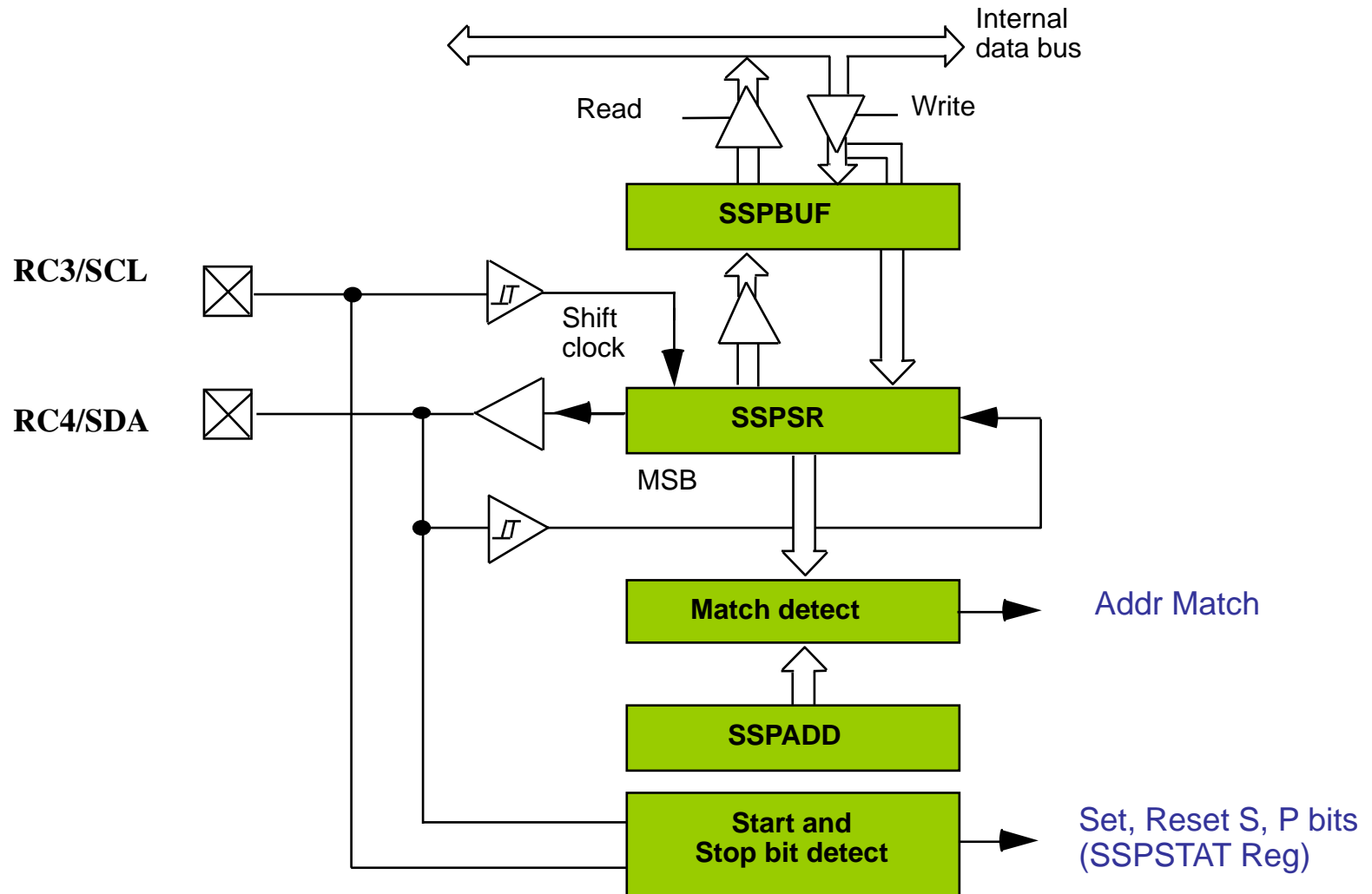
## Master Synchronous Serial Port (MSSP)

- **I<sup>2</sup>C (Inter-Integrated Circuit) 模式**
  - 全硬體化設計，支援下列三種I<sup>2</sup>C的操作模式
    - Master Mode
    - Multi-master Mode
    - Slave Mode
  - 支援 7-bit 或 10-bit 位址模式
  - 傳送及接收速度:100kHz， 400kHz， 1 MHz
  - 支援通用位址 (General call) 模式 “address=0x00”

# I<sup>2</sup>C Master 模式方塊圖



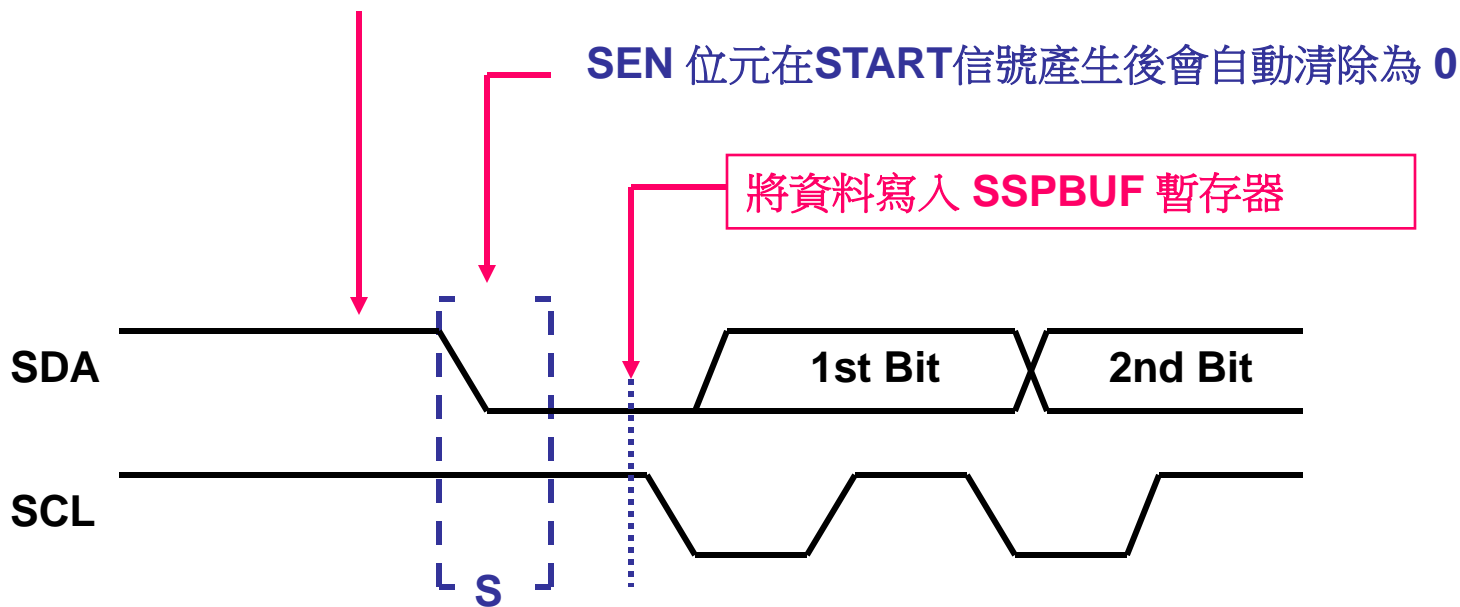
# I<sup>2</sup>C Slave 模式方塊圖



# I<sup>2</sup>C Start Condition 時序

- **Bus Ready** : SDA和SCL長時間都在Hi時
- 一般而言，在SCL為Hi時SDA是不能有位準上的改變
  - (除了Start & Stop 條件外)
- **Start** : 在 SCL 為 Hi，SDA 由 Hi 變 Low 時

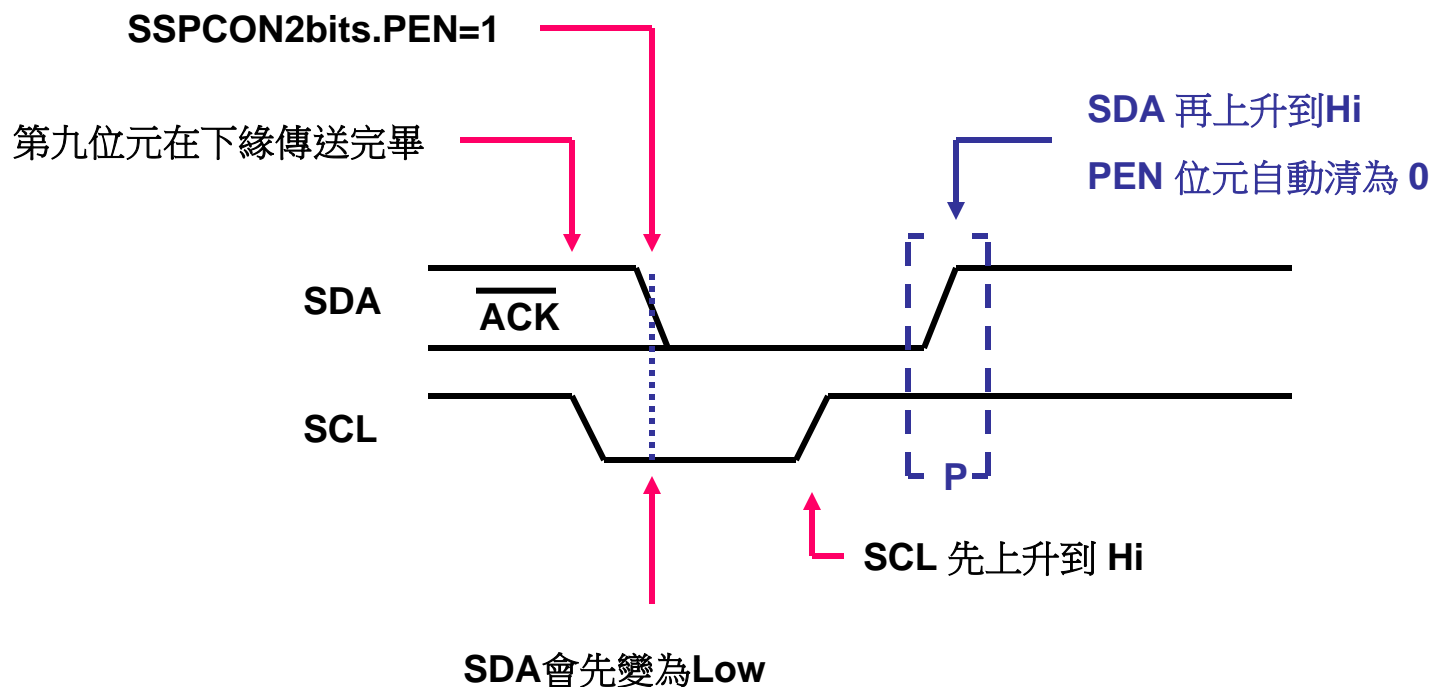
SSPCON2bits.SEN=1 (要求產生START信號)





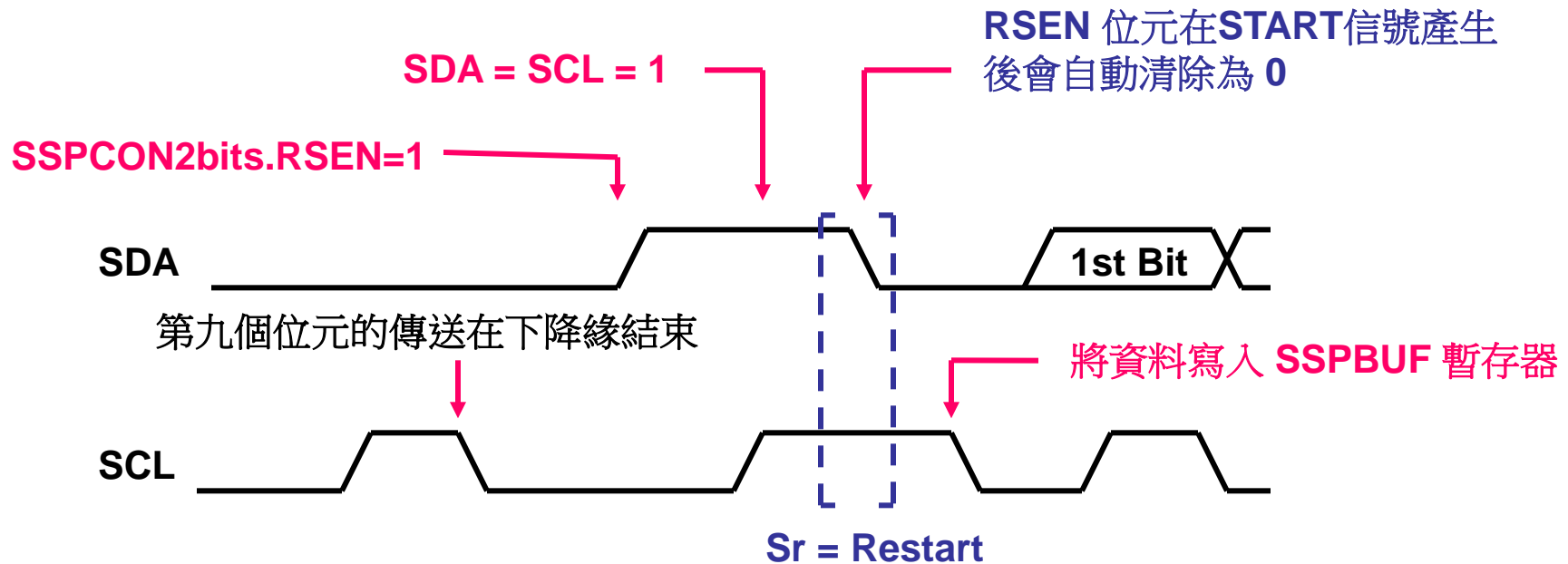
# I<sup>2</sup>C Stop Condition 時序

- 產生方式：SSPCON2bits.PEN=1
- Master用來宣告本次的I<sup>2</sup>C的傳送結束



# I<sup>2</sup>C Restart Condition 時序

- **Restart** : 在第九個位元(**ACK**)傳送結束後，無須送出**STOP**訊號直接將**SCL**和**SDA**拉成**Hi**電位後再產生**START**訊號



# I<sup>2</sup>C ACK回應訊號時序

## 以Master回應Slave為例說明

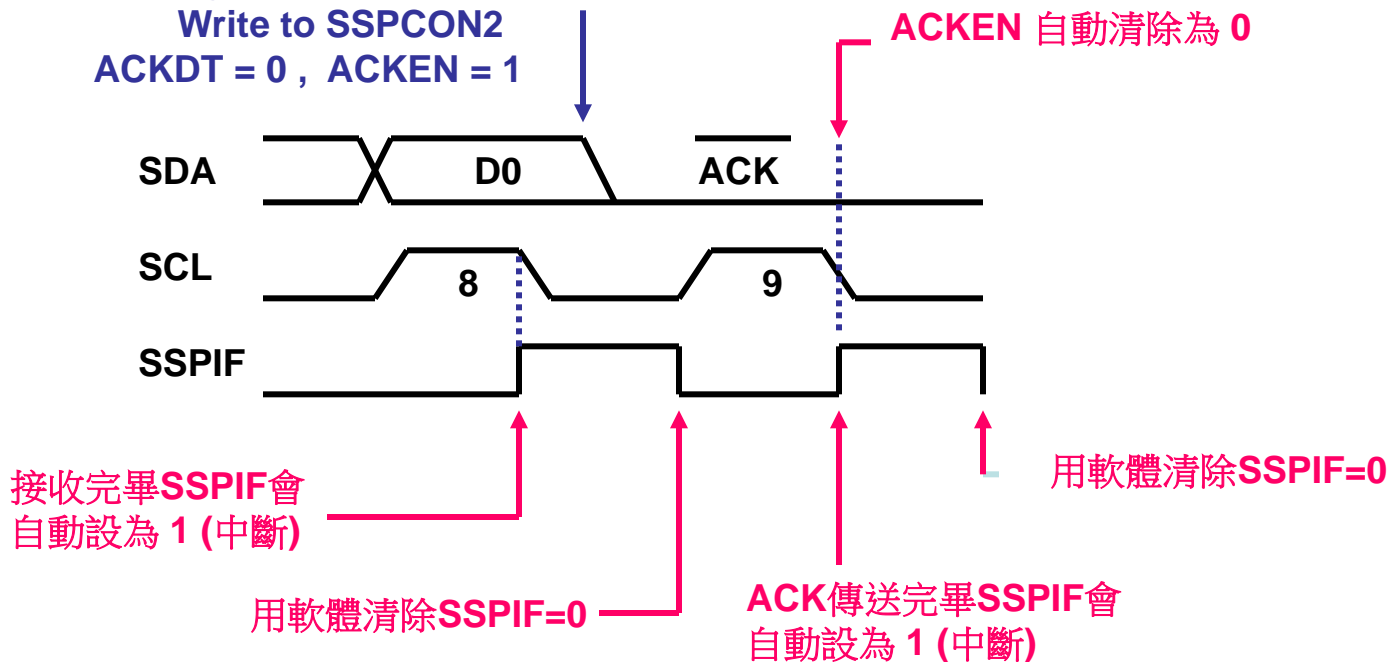
### ★ 設定 SSPCON2bits.ACKDT

➤ = 0 Acknowledge , =1 Not Acknowledge

### ★ 在設定 SSPCON2bits. ACKEN =1 以啟動ACK的傳送

Acknowledge sequence starts here

Write to SSPCON2  
ACKDT = 0 , ACKEN = 1



# I<sup>2</sup>C ACK 回應訊號說明

■ 每一位元的傳送都在 SCL 下緣時結束

## ■ Slave 回應 Master 以確定已接收到位址或資料

- 位址比對正確時
- 收到正確資料
- Slave 回應 ACK 位元，0 表示接收正確，1 為錯誤

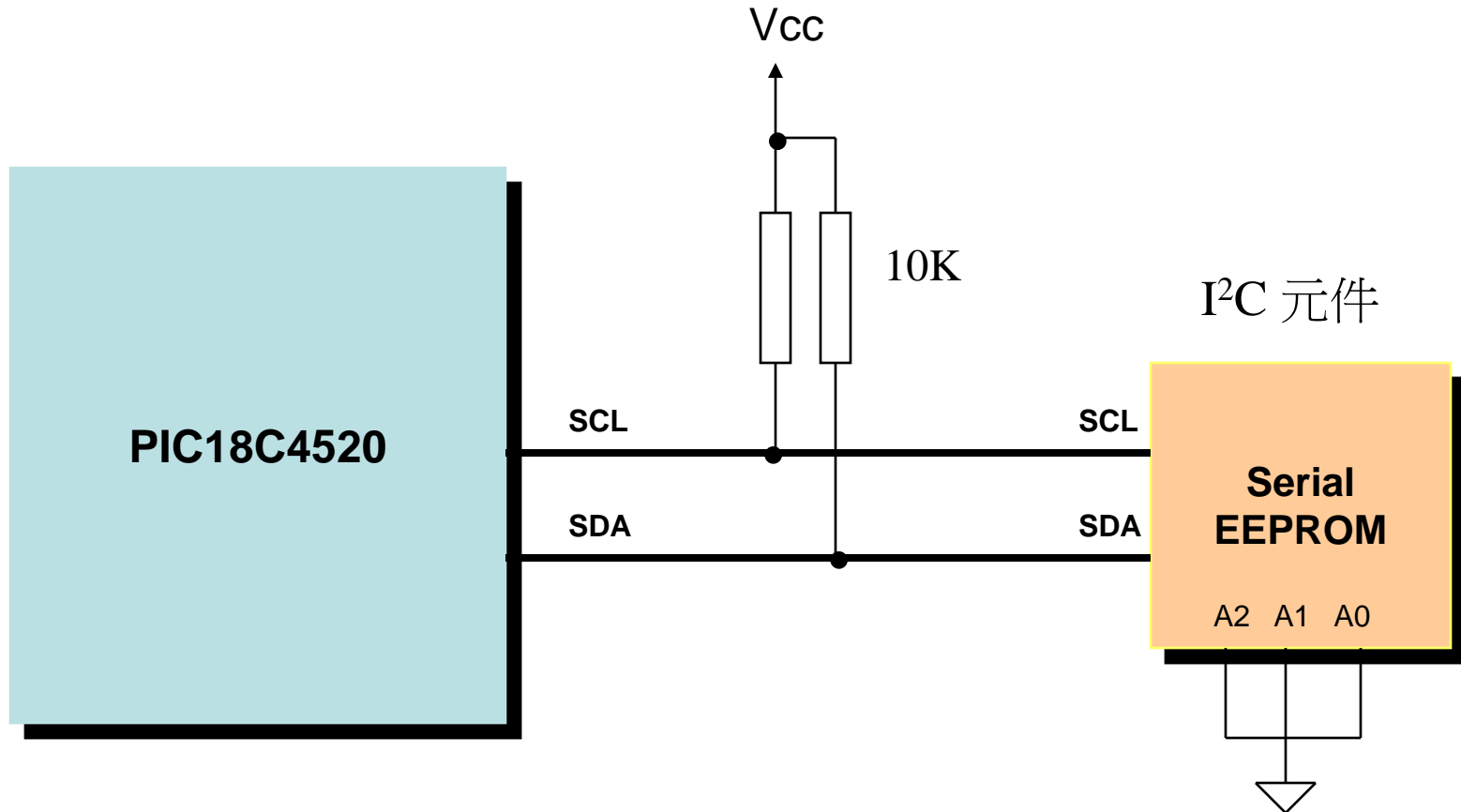
## ■ Master 可以檢查 SSPCON2bits.ACKSTAT 以了解 Slave 回覆的 ACK 狀態

## ■ Master 回應 Slave 以要求 Slave 繼續傳送資料

- Master 回應 ACK 位元，0 表示繼續傳送，1 為結束傳送

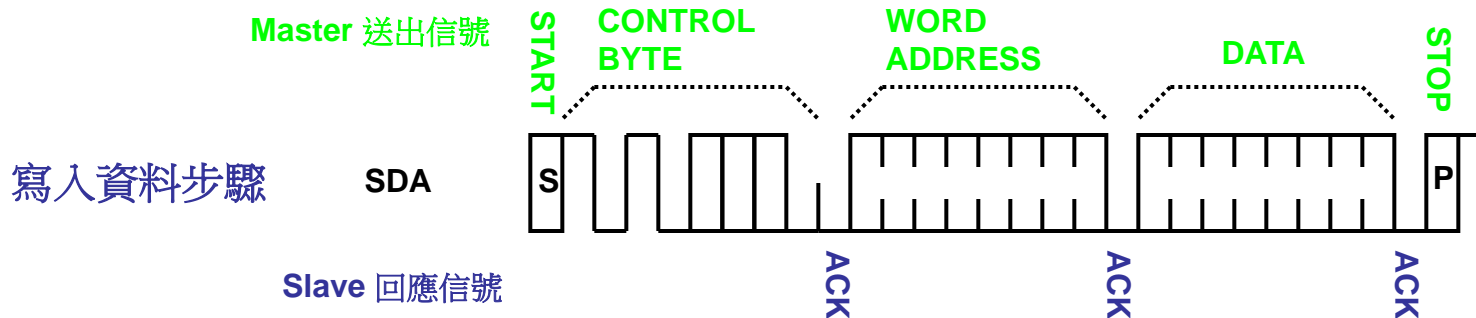
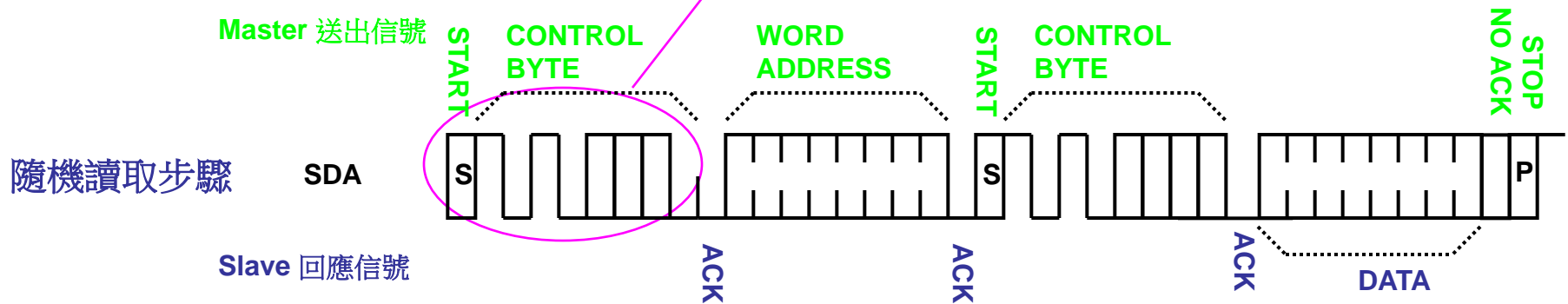
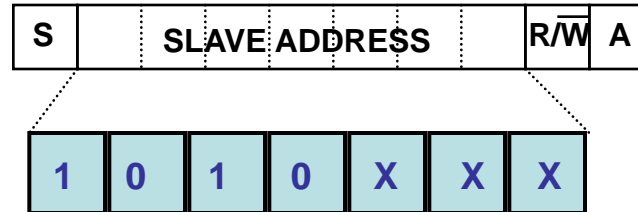
## ■ Master 可以設定 SSPCON2bits.ACKDT 再啟動 SSPCON2bits.ACKEN 位元來知會 Slave

# I<sup>2</sup>C Slave 基本接線圖



# I<sup>2</sup>C 存取 EEPROM 時序圖

第一個控制 Byte



# I<sup>2</sup>C 函數庫的版本問題

- **C18** 在支援 I<sup>2</sup>C 的函數庫有分成數個版本，使用之前須知道該 I<sup>2</sup>C 被歸類在那個版本裡。
- 有關版本的歸類要參考：
  - C:\MCC18\doc\PIC18F Peripheral Library Help Document.chm 的檔案說明
  - PIC18F4520 是屬於 I2C\_v1 的設定
- 例如：單是 **OpenI2C()** 就有三種，用那一個才是正確的？
  - OpenI2C() , OpenI2C1() , OpenI2C2()

# I<sup>2</sup>C Serial EEPROM 函數庫

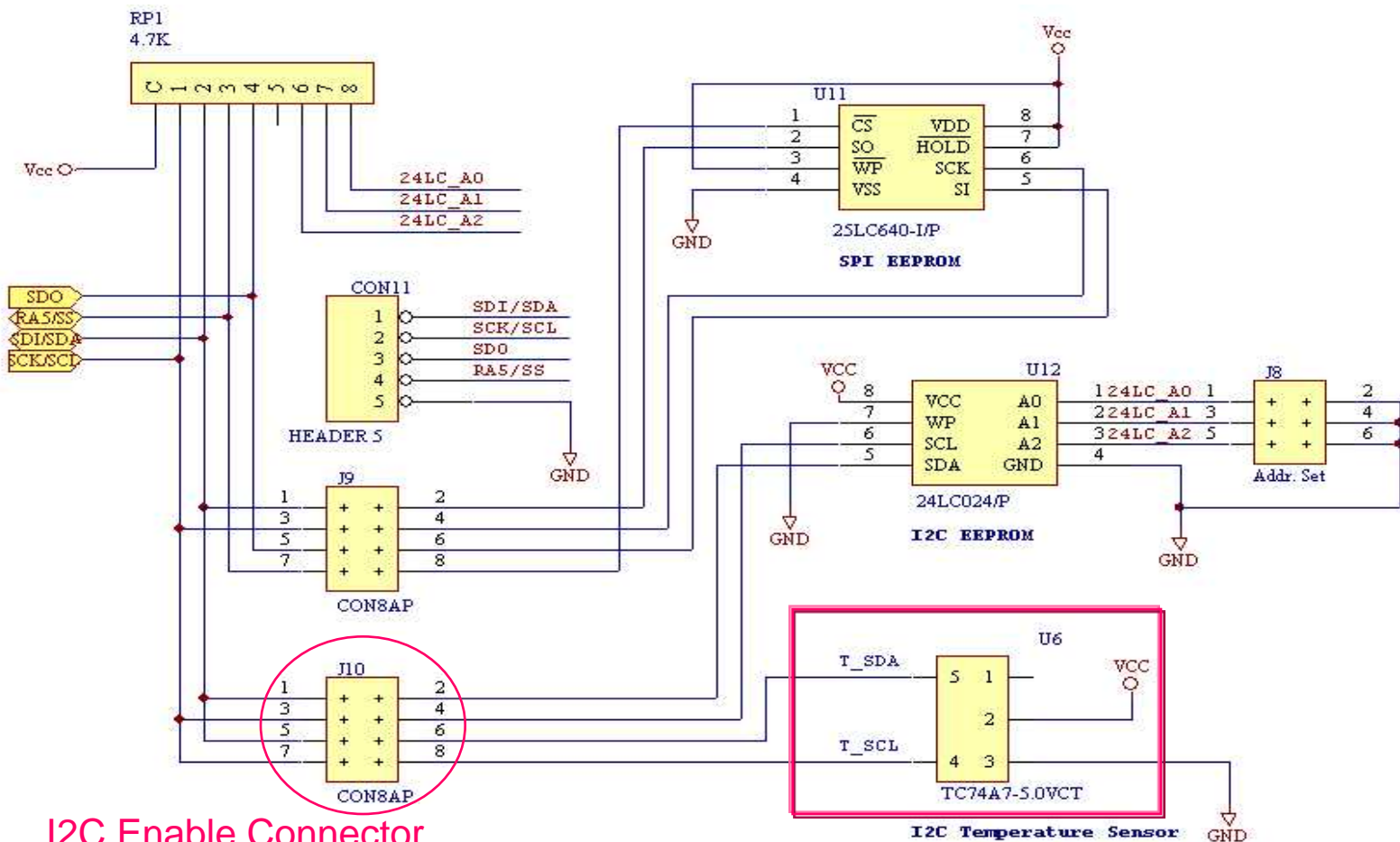
底下 I2C EEPROM 函數適用於 24LC00 ~ 24LC16 的元件使用  
也適用於大部分的 I2C Slave 元件

- **EEByteWrite** ( 控制碼，位址，寫入的資料 )
  - 將一Byte的資料寫到指定的位址上
- **EECurrentAddrRead** ( 控制碼 )
  - 讀取目前位址上的資料
- **EEPageWrite** ( 控制碼，位址，寫入資料的指標 )
  - 將一字串寫到指定的位址上，直到字串結束(null)
- **EEAckPolling** ( 控制碼 )
  - 檢查 EEPROM 工作狀態
- **EERandomRead** ( 控制碼，位址 )
  - 讀取指定的位址上的資料
- **EESequentialRead** ( 控制碼，位址，資料存放的指標，長度 )
  - 將讀取一字串並存入到指定的RAM位址



# APP001 I<sup>2</sup>C 線路

- APP001 板子上有兩個並聯的 I<sup>2</sup>C 元件
  - 24LC02B 及 TC74-A7 溫度感測器
  - 因為 I2C Slave Address 不一樣，不會打架





**MICROCHIP**

# 量測數位式溫度輸出

**TC74 SMBus / I<sup>2</sup>C 介面**

# TC74 的基本規格

- **SMBus / I<sup>2</sup>C 介面，傳送速率100KHZ<sub>(Max.)</sub>**
- **量測溫度範圍**
  - +25°C ~ +85°C (精確度 +-2°C)
  - 0°C ~ +125°C (精確度 +-3°C)
- **內建溫度二極體，Delta-Sigma A/D 轉換器**
- **轉換速率：每秒 8 次**
- **工作電壓：2.7V ~ 5.5V**
- **消耗電流：200uA，靜態電流 5uA**
- **SOT-23 5-pin 包裝**

# TC74 的應用

- **CPU、硬碟溫度保護**
- **電源供應器溫度保護**
- **PC週邊介面卡、筆記型電腦溫度保護**
- **自動溫控系统**
- **基板溫度量測、系統保護**
- **一般室溫量測**

# 讀取 TC74 Configuration Data

Command	Code	Function
RTR	00h	Read Temperature (TEMP)
RWCR	01h	Read/Write Configuration (CONFIG)

Bit	POR	Function	Type	Operation
D[7]	0	STANDBY Switch	Read/Write	1 = standby, 0 = normal
D[6]	0	Data Ready *	Read Only	1 = ready 0 = not ready
D[5]-D[0]	0	Reserved - Always returns zero when read	N/A	N/A

## 動作順序

1. 先送出 0x01 讀取狀態
2. 讀取狀態資料後檢查 Config. 的 **Bit 6** 以了解溫度轉換是否完成
3. 再送出 0x00 讀取溫度

# 讀取溫度資料

- 溫度採 **8-bit** 輸出，負溫採 **2 'S** 格式
- **1 LSB** 代表 **1°C** 的溫度變化

Actual Temperature	Registered Temperature	Binary Hex
+130.00°C	+127°C	0111 1111
+127.00°C	+127°C	0111 1111
+126.50°C	+126°C	0111 1110
+25.25°C	+25°C	0001 1001
+0.50°C	0°C	0000 0000
+0.25°C	0°C	0000 0000
0.00°C	0°C	0000 0000
-0.25°C	-1°C	1111 1111
-0.50°C	-1°C	1111 1111
-0.75°C	-1°C	1111 1111
-1.00°C	-1°C	1111 1111
-25.00°C	-25°C	1110 0111

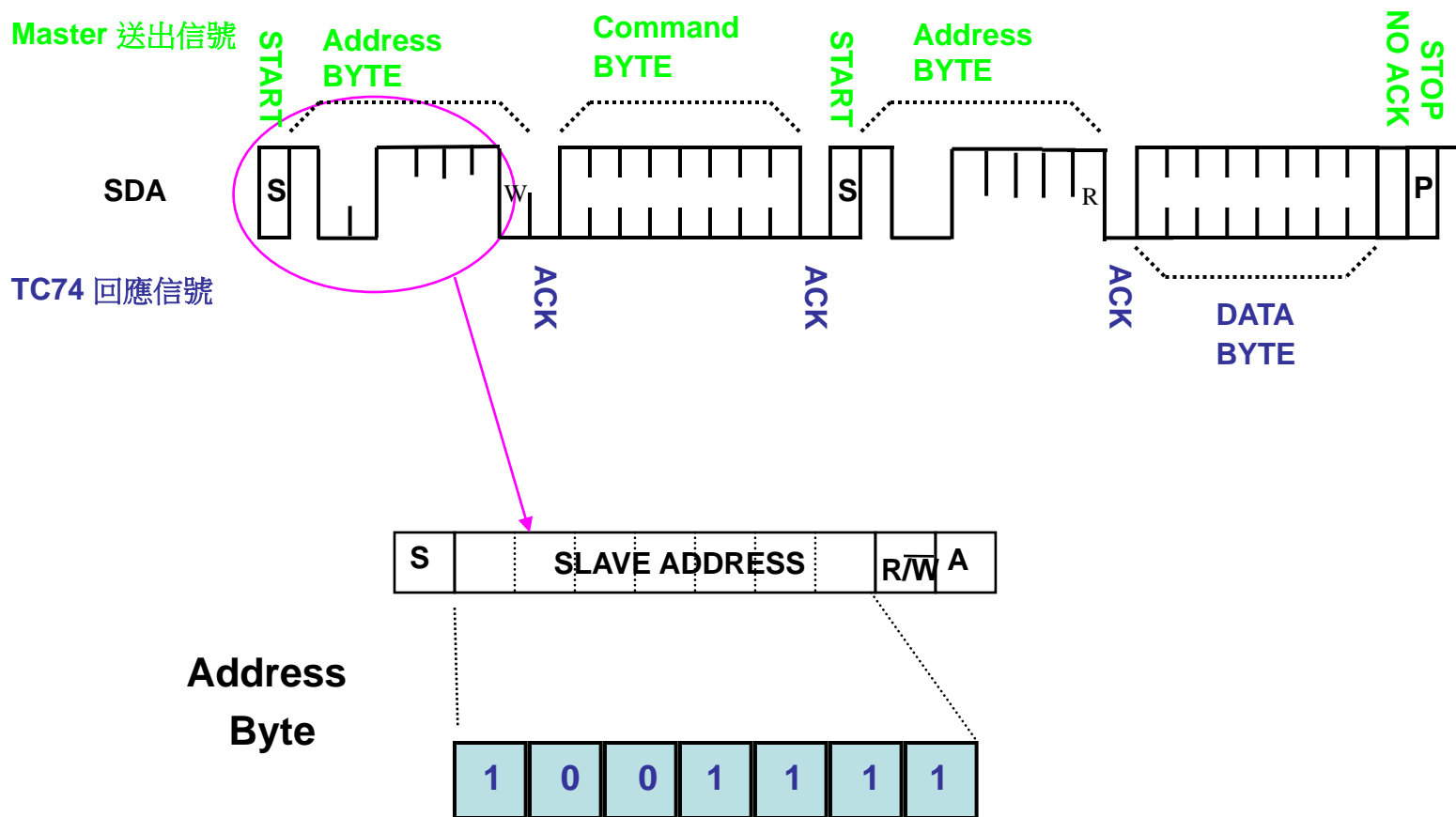
# TC74-Ax

## ● TC74-Ax 的讀取方式

- TC74 為使用 SMBus / I<sup>2</sup>C 通信協定的溫度偵測器
- TC74 的基本位址為 1001xxx0
  - xxx 為位址位元，範圍由 0 .. 7，料號中的 Ax 表示其使用到的位址 ( TC74-A0 .. TC74-A7 )
  - TC74-A7 表示使用的是 10011110 為 I<sup>2</sup>C 位址
- TC74 的讀 / 寫 格式與一般標準的 EEPROM 相同，只是位址不同而已

# TC74-A7 的 I<sup>2</sup>C 時序

讀取資料方式與 24LCxx 的 EEPROM 類似





# I<sup>2</sup>C 的相關函數

## ● MPLAB C18 Library 提供的基本 I<sup>2</sup>C Functions

Function	Description
AckI2C	Generate I <sup>2</sup> C bus <i>Acknowledge</i> condition.
CloseI2C	Disable the SSP module.
DataRdyI2C	Is the data available in the I <sup>2</sup> C buffer?
getcI2C	Read a single byte from the I <sup>2</sup> C bus.
getsI2C	Read a string from the I <sup>2</sup> C bus operating in master I <sup>2</sup> C mode.
IdleI2C	Loop until I <sup>2</sup> C bus is idle.
NotAckI2C	Generate I <sup>2</sup> C bus <i>Not Acknowledge</i> condition.
OpenI2C	Configure the SSP module.
putcI2C	Write a single byte to the I <sup>2</sup> C bus.
putsI2C	Write a string to the I <sup>2</sup> C bus operating in either Master or Slave mode.
ReadI2C	Read a single byte from the I <sup>2</sup> C bus.
RestartI2C	Generate an I <sup>2</sup> C bus <i>Restart</i> condition.
StartI2C	Generate an I <sup>2</sup> C bus <i>START</i> condition.
StopI2C	Generate an I <sup>2</sup> C bus <i>STOP</i> condition.
WriteI2C	Write a single byte to the I <sup>2</sup> C bus.

# I<sup>2</sup>C EEPROM 的相關函數

- **MPLAB C18 Library 提供的整合式 I<sup>2</sup>C Functions**

- 這些 Functions 提供批次處理的功能, 只要提供正確的位址資訊及欲寫入的資料即可
- EERandomRead 及 EECurrentAddRead 會將讀入的資料及執行結果放在一個整數 (int) 的資料型別中傳回

Function	Description
EEAckPolling	Generate the Acknowledge polling sequence.
EEByteWrite	Write a single byte.
EECurrentAddRead	Read a single byte from the next location.
EEPageWrite	Write a string of data.
EERandomRead	Read a single byte from an arbitrary address.
EESequentialRead	Read a string of data.

# EERandomRead 函數

- **EERandomRead** 的使用範例與傳回結果

```
int temp ; // 宣告一個整數值來接收傳回值
```

```
temp = EERandomRead(0xA0,0x30) // 讀取位址 0x30 的資料
```

- 如果讀取的過程無誤，則傳回值的 **High Byte** 會是 **0** 而 **Low Byte** 則包含讀入的資料，此時的傳回值為正數
- 若讀入的過程中有錯誤，則傳回值的狀態值會放在 **High Byte**，此時可檢查整個傳回值的內容來得知錯誤訊息，此時的傳回值為負值
  - -1 Bus Collision Error Happened
  - -2 No ACK Error Happened
  - -3 Write Collision Error Happened



**MICROCHIP**

*Regional Training  
Centers*



**MICROCHIP**

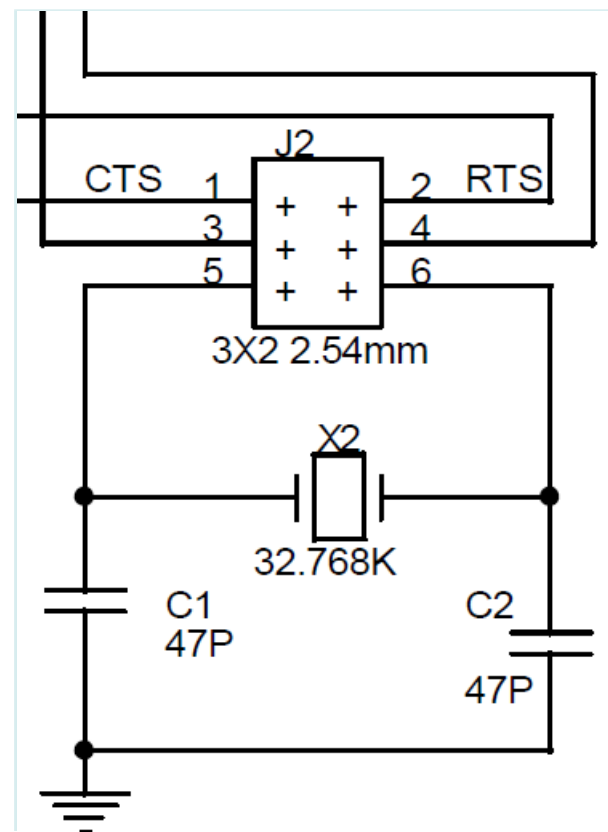
***Regional Training Centers***

# 練習五

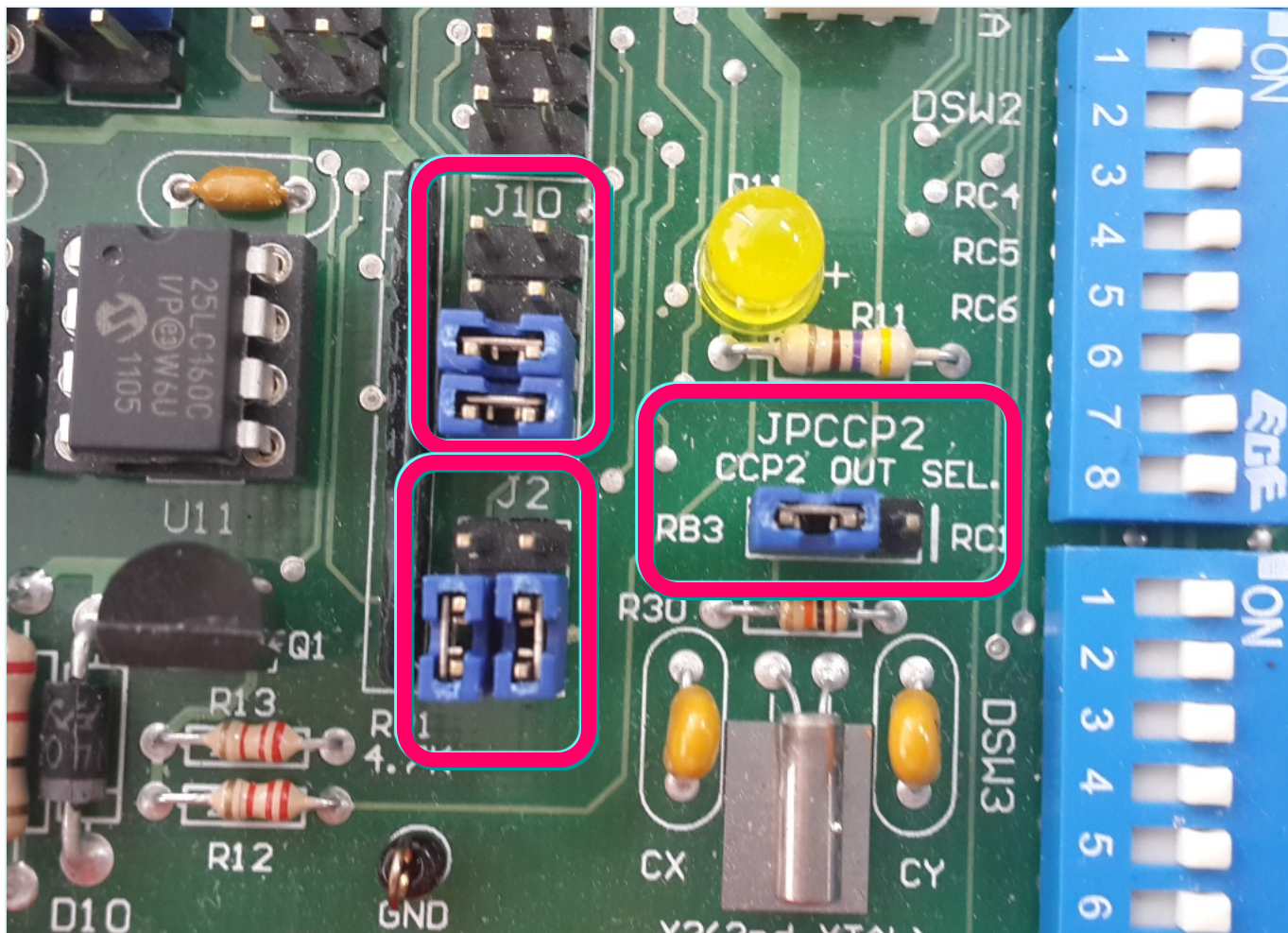
讀取 I2C 溫度感應器並顯示溫度

# Lab5 Jumper 設定

- 因為使用 **Timer1** 的 **32768Hz** 石英振盪，  
注意 **JP2** 需短路 **3&5** 及 **4&6**
- **JPCCP2 PWM2** 輸出選擇
  - PWM2 輸出接至 **RB3**
  - **RC1** 空接 (給 **T1OSI** 使用)
- **JP10** 需短路最底下的兩個  
**Jumper** 接通 **TC74** 的 **I<sup>2</sup>C**



# Lab5 Jumper 設定

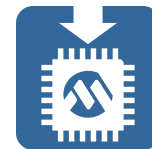


J10 :選 TC74A

J2 :啟用 32768Hz  
Crystal

JPCCP2 : RC1  
此處為空腳，PWM  
輸出接至 RB3

JP13 : USBCAP  
腳位在 F4520 為  
RC3/SCL 所以不要  
接。使用18F4550  
才需要短路。



## I2C 溫度感測器的讀取與顯示



開起專案及相關檔案內容

開啟 `..\TLS2118\Lab5\Read TC74.mcp` 的專案，完成程式中的練習後可正確將溫度顯示在 **APP001 Demo Board** 的 **LCD**.

**Project** 中有四的程式模組：

1. `Init_MCU.c`
2. `Main.c`
3. `Read_Temp.c`
4. `WAP_LCD.c`

以及共用的含入檔 `main.h`





### 了解各函數的主要功能

#### 1. Init\_MCU.c

- 初始設定 **PIC** 的各種周邊及工作條件

#### 2. Main.c

- 主程式，在主迴圈內固定讀取溫度值並顯示

#### 3. Read\_Temp.c

- 讀取 **TC74-A7** 及類比式溫度電壓值 (**TC1047A**)

#### 4. WAP\_LCD.c

- **LCD** 顯示用函數

**main.h** 以上所以程式的函數原型宣告

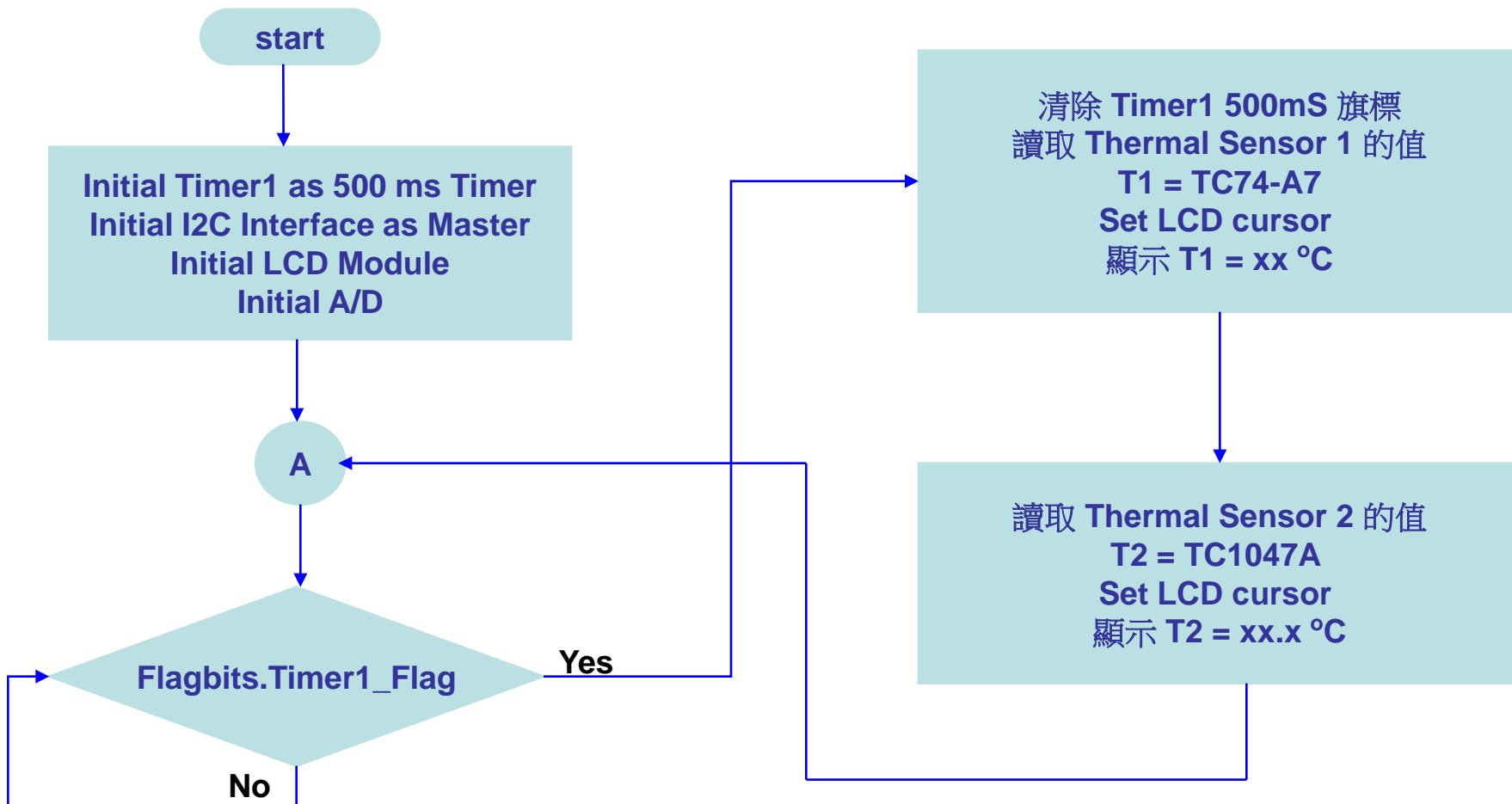


# Lab5

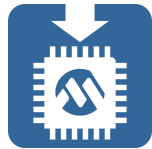
## 流程圖



### 練習五的流程圖



# Lab5-1

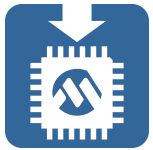


## 規劃 Timer1 使用外部 32768Hz 石英震盪



Timer1 每 0.5 秒中斷一次

- 請使用 **OpenTimer1 ( )** , **WriteTimer1( )** 來將 **Timer1** 規劃為一個 **500 ms** 中斷一次的計時器
  - 使用 Timer1 外部的石英振盪器 ( 32768Hz 的 XTAL )
  - 將中斷打開 – RCON 暫存器的 IPEN 位元要設為 1 , 如此才有高/低優先權的區分
  - IPR1 中的 TMR1IP 設為 “0” , Timer1 的中斷為低優先權
  - 記得 ! 將 Timer1 設為 16 bit RW 模式
  - 因為 Timer1 使用的是 32768Hz 的振盪器, 故寫入值若為 ( 65536 - 16384 ) 則可讓 Timer1 每 500ms 後產生中斷



## Timer1 中斷部分



### Timer1 中斷處理

- 低優先權的 **ISR** 名稱為 **isr\_low**，請在 **Timer1** 中斷後進行下列的工作
  - 使用 `WriteTimer1()` 將 **Timer1** 的 500 ms 值重新載入設定
  - 清除 `PIR1bits.TMR1IF`，讓 **Timer1** 可再次中斷
  - 設定 `Flagbits.Timer1_Flag` 已通知主程式
    - `Flagbits` 已被宣告為 “位元結構”

# Lab5-1 & Lab5-2

## Timer1 的修改

- 依據上兩張投影片的說明修改或加入程式
  - Init\_MCU.c 的程式下:
    - OpenTimer1( ) 函數 – 設定使用外部的 32768Hz 的石英振盪及啟動震盪電路。
    - WriteTimer1( ) 函數 – Timer1 的直要填入多少才會有0.5秒的中斷時間
    - 設定 Timer1 為低優先權中斷
  - main.c 的程式下:
    - 程式最下方的 isr\_low\_direct( ) 中斷向量轉移函數
    - 利用 #pragma 宣告低優先權位址，及使用嵌入式組語跳到 isr\_low( ) 的中斷函數去執行

# 練習五

## Read-Temp.c

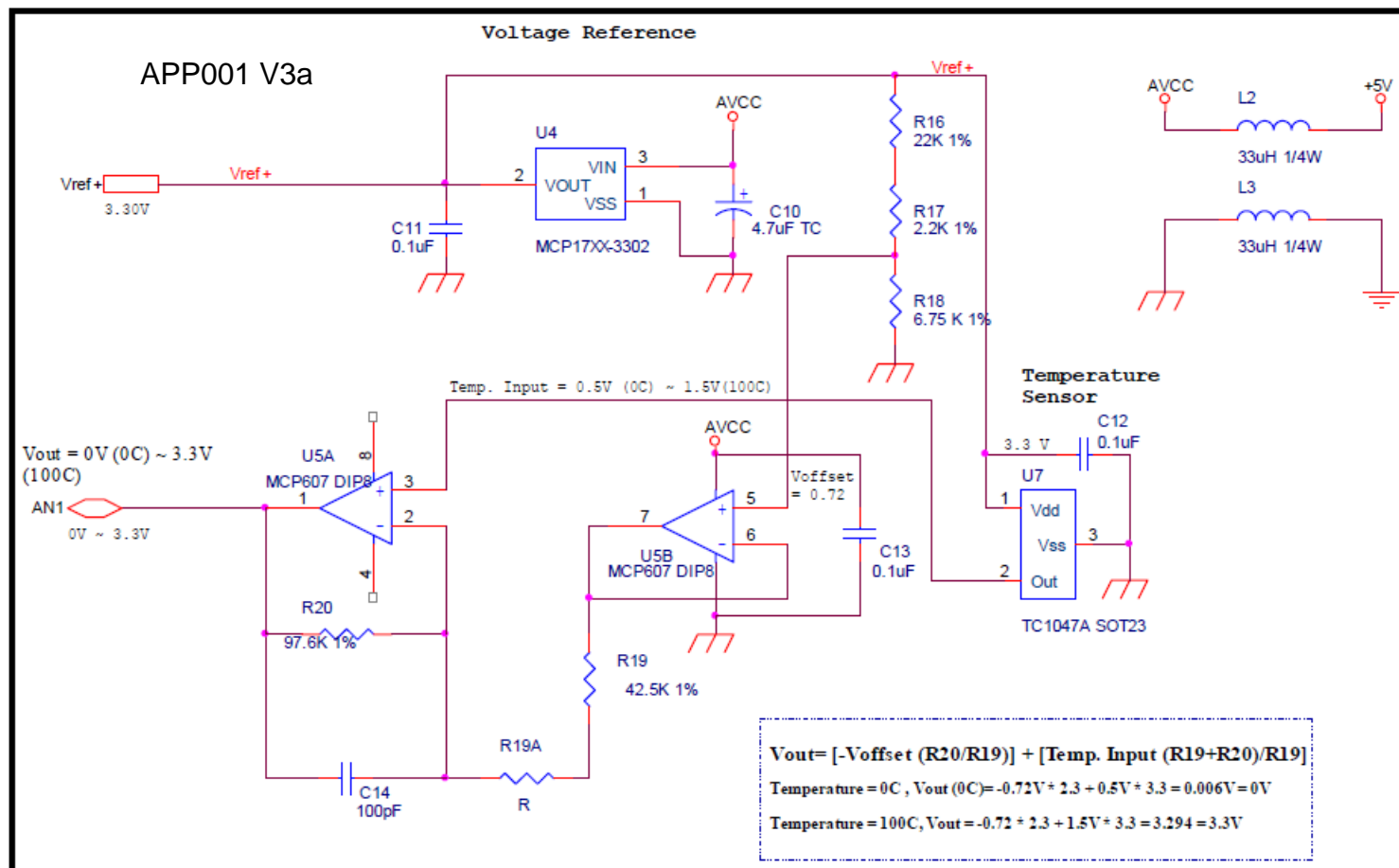


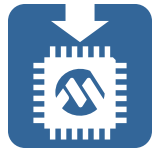
### 讀取 I2C 及類比溫度值

- 讀取 **TC74-A7** 溫度值
  - 用內建 EEPROM 的函數讀取溫度值
  - 使用函數 `EERandomRead( )`
- 讀取 **TC1047A** 溫度值
  - 用18F4520 內建的 10-bit A/D 轉換器讀取
  - 參考電壓使用外部 4.096V

# APP001 V3a 類比溫度電路

- APP001 V3a 實驗板使用 MCP1700-3.3V 的參考電壓源
- APP001 V1 & V2 使用 MCP1541 4.096V 的參考電壓源





### 主程式的處理程序

- 每次 **Timer1** 中斷發生一次後就呼叫一次函數 **LCD\_Temp\_Update( )**
  - 請在 **LCD\_Temp\_Update( )** 中 ....
    - 讀取 TC74-A7 的溫度值，並顯示在 LCD
    - 讀取 TC1047A 的溫度值，經轉換成字串型態並加入小數點後，顯示在 LCD
  - 讀取 TC74 的函數使用 **EERandomRead ( )**，可以偵測如 IC 不存在或異常的多種錯誤狀況



# Lab5-3 & Lab5-4

## 讀取T1 & T2 的修改

- **T1 (TC74-A7) I<sup>2</sup>C 的溫度讀取**

- Read\_Temp.c 下的 Read\_TC74\_temperature( )
  - 使用 EERandomRead( ) 函數先讀取 TC74 的狀態 (bit 6) 旗號
  - 使用 EERandomRead( ) 函數讀取溫度值

- **T2 (TC1047) 類比式的溫度讀取**

- Read\_Temp.c 下的 Read\_TC1047\_Temperature( )
  - 將 ADC 輸入由原先的 VR1 (測試用) 改成類比溫度的輸出端

- **討論一下**

- main.c 行號136~150
- for 迴圈計算小數點的位置的方法



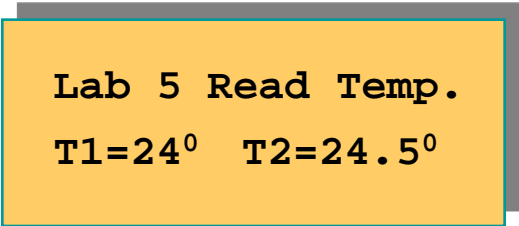
# 練習五

## 程式完成後的顯示



### 完成溫度的顯示

- 讀取兩個不同型態的溫度感應器並將其轉換後的溫度顯示在 **LCD** 顯示幕上
  - ◆ **T1** 為數位式溫度，範圍為兩位數
  - ◆ **T2** 為類比式溫度，範圍為 **xx.x**
  - ◆ 每隔 **500mS** 更新顯示的溫度



Lab 5 Read Temp.  
T1=24<sup>0</sup> T2=24.5<sup>0</sup>

**LCD 顯示幕**



**MICROCHIP**

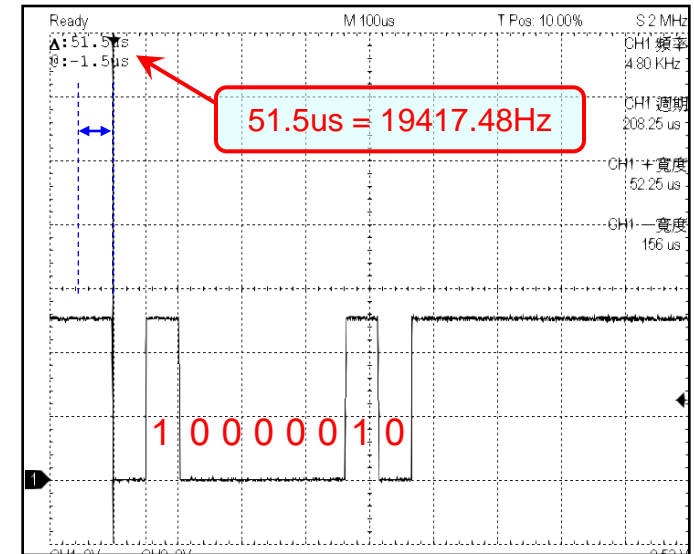
# 非同步串列通訊

## UART

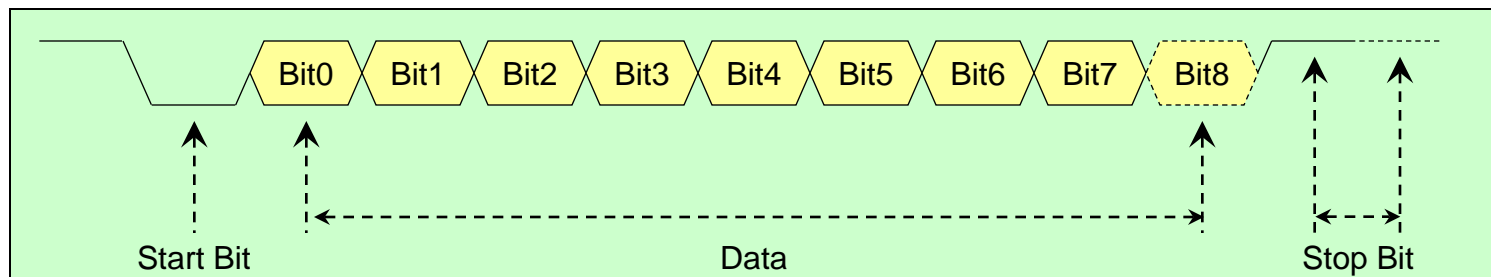
本練習摘自 W401 V3 的教育訓練

# 何謂 UART

- **UART: Universal Asynchronous Receiver Transmitter**, 泛用非同步接收傳送模組。  
一個以串列方式進行資料交換與溝通的通訊模組。
- **UART 傳輸的資料由LSB先傳。** 格式如下, 包含一個起始位元, 八或九位元的資料, 一至二個停止位元。

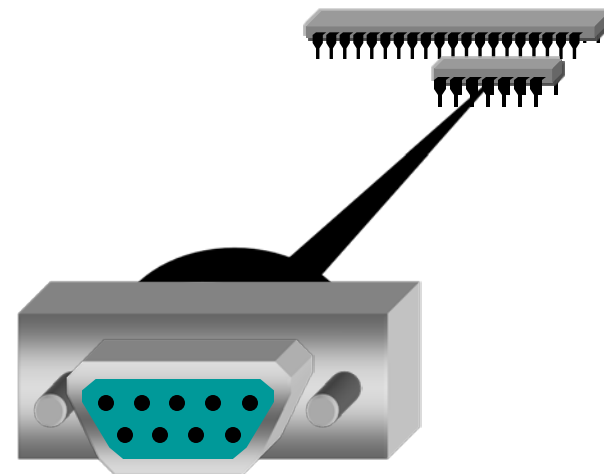


UART傳送範例'A'(0x41), 19200 bps



# EUSART 概述

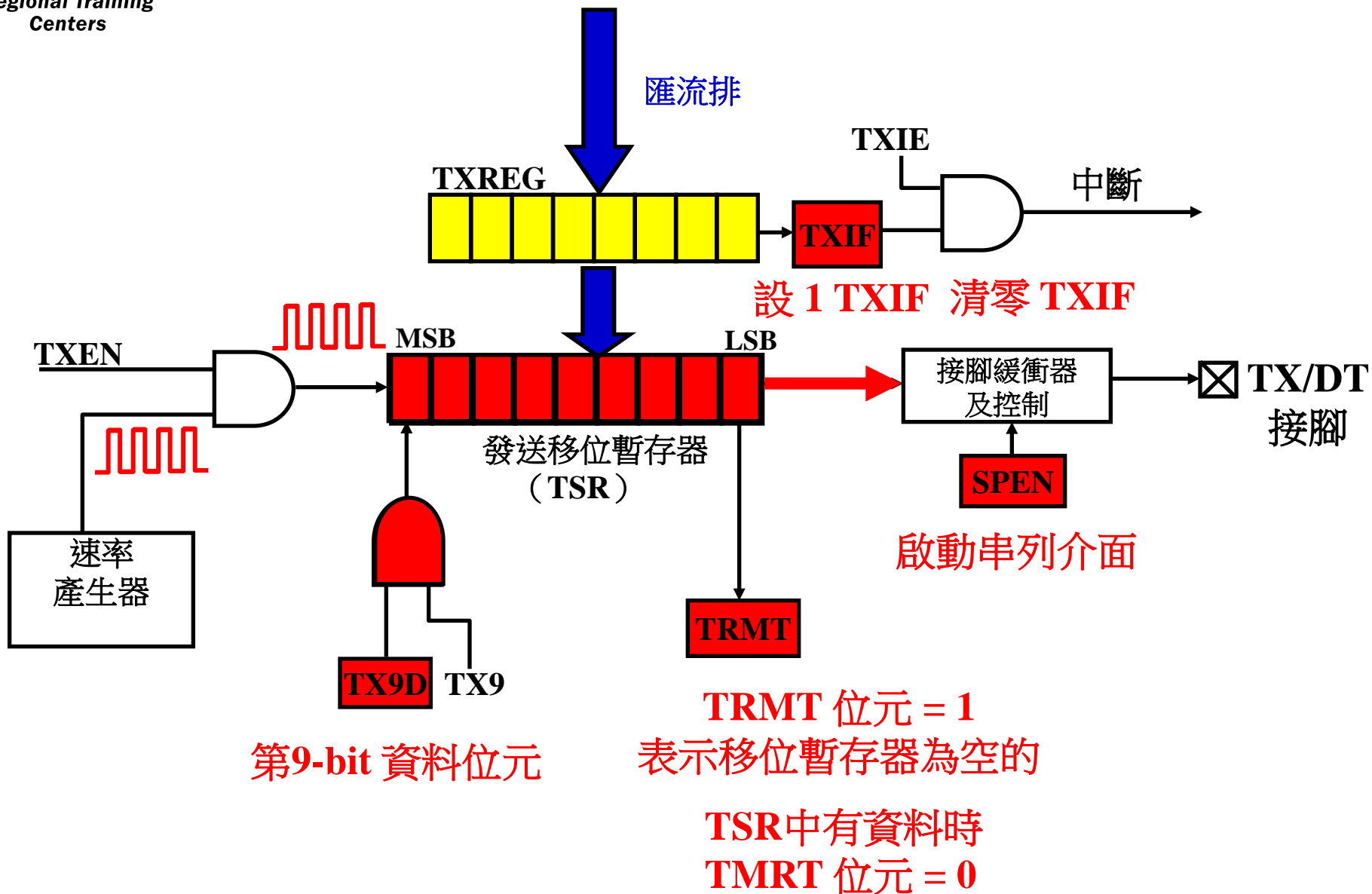
- 串列式 I/O 通信周邊
  - 有時也稱為“串列通信介面”或 SCI
- 主要功能：
  - 同步或非同步模式
  - 可以接收或發送
    - 全雙工非同步發送和接收 (UART)
    - 半雙工同步主模式和從模式
- 最常使用
  - RS-232 與 PC 串列端通信
    - 需要用 RS-232 電位轉換的驅動器 (Max232)
- 增加 LIN Bus 介面
- 非同步接收自動速率偵測功能



# EUSART 暫存器

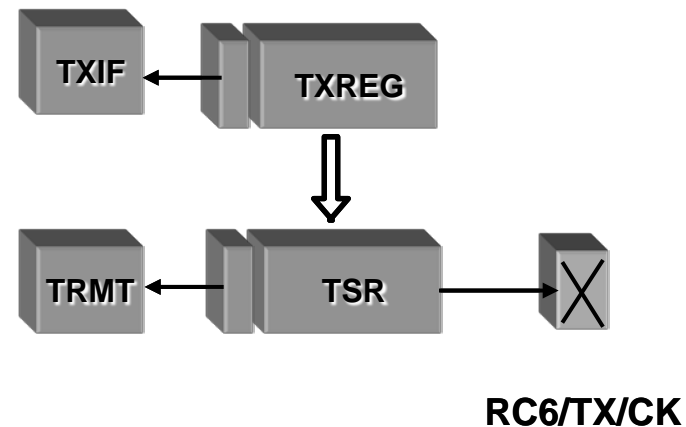
- **EUSART 所使用的暫存器：**
  - 速率產生暫存器：
    - SPBRG 和 SPBRGH
  - 發送狀態和控制暫存器（TXSTA）
  - 接收狀態和控制暫存器（RCSTA）
  - 接收和發送資料暫存器
    - 發送資料暫存器（TXREG）
    - 接收資料暫存器（RCREG）

# 發送端方塊圖



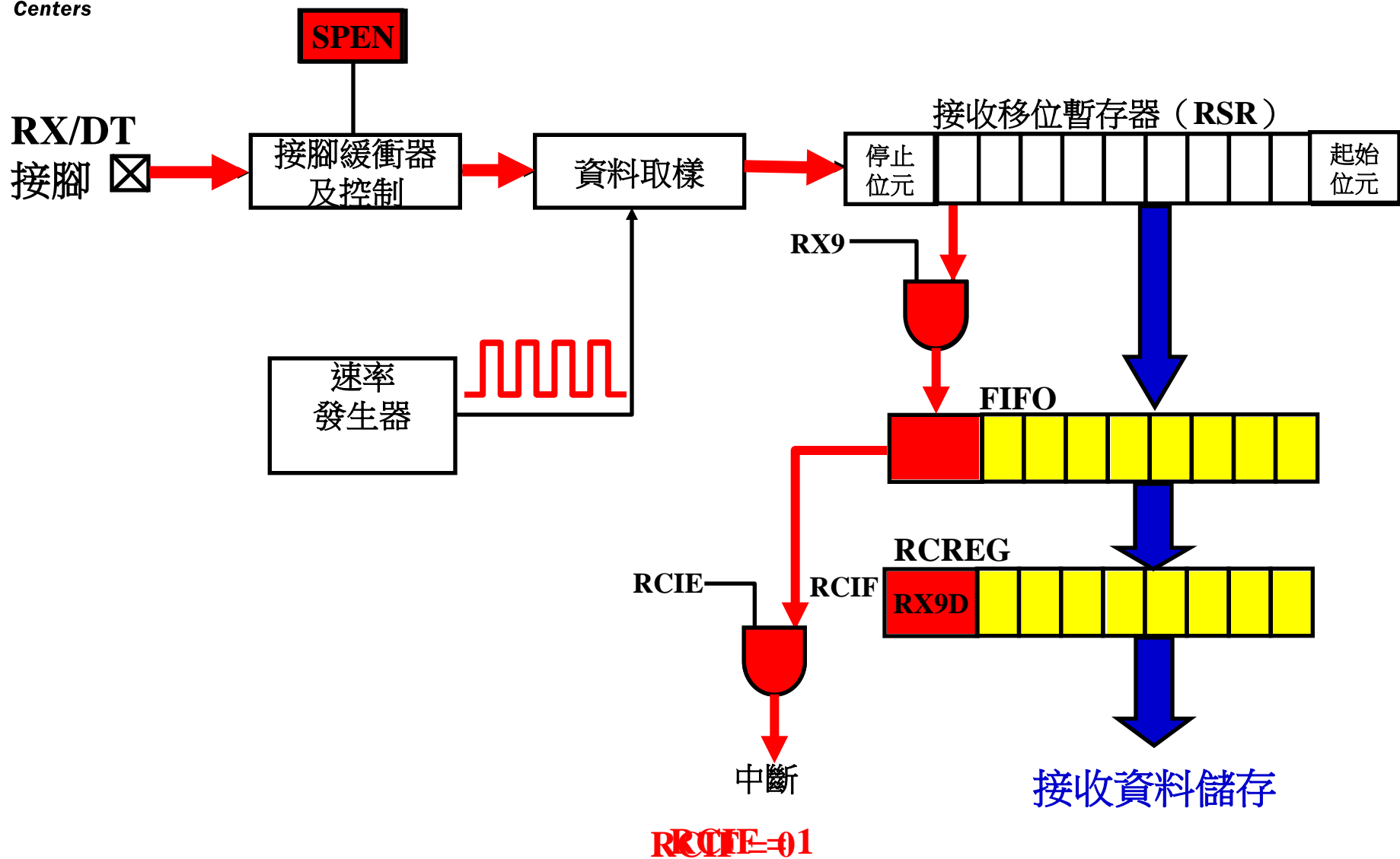
# TXIF & TRMT 的動作

- 假如TXREG的資料被載到TSR，  
TXREG會空出;則TXIF = 1
- 假如TSR的資料串列傳送完畢;則  
TRMT = 1
- 假設TXREG剛載入資料時TRMT  
為空的(TRMT=1)，則這筆資料  
會立即被送到TSR，串列傳送會  
動作，同時TXIF = 1
- TXIF是可單獨使用，即使USART  
的TX中斷是關閉的(TXIE=0)
- 由以上動作可知偵測發送狀態  
TXIF會比TRMT來的快



# 接收端方塊圖

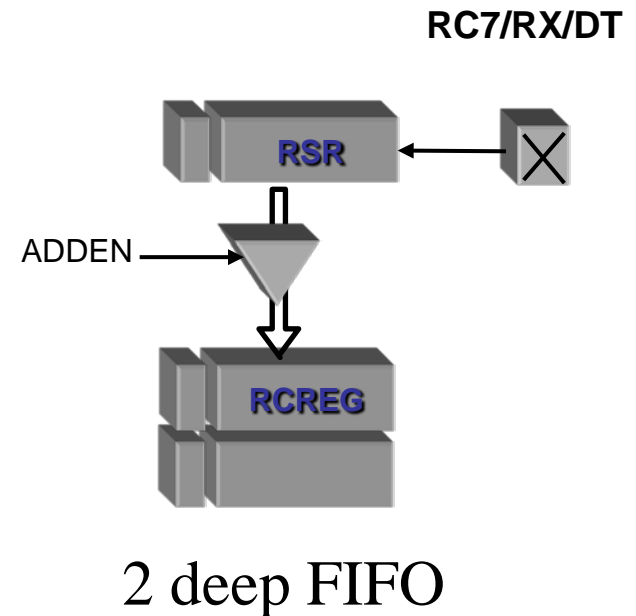
啟動串列介面





# RCIF 的動作

- **RSR** 為一個移位器，接收**8-bits**的串列資料及 **start & stop bit**.
- 接收到的串列資料會被載入到 **RCREG FIFO** 並將設定 **RCIF**
- 假設上一筆資料在**FIFO**中未被拿走此時又有一筆串列資料接收近來，則這筆新的資料會被存在第二級的**FIFO**中
- 若兩級**FIFO**均有資料，接收中斷產生將第一級資料提走，中斷處理完畢後，第二級**FIFO**的資料會立即產生中斷



# 常用的 USART 函數庫

- **USART**的原始程式放在：
  - `..\mplabc18\v3.43\src\pmc_common\USART`
- **OpenUSART**：開啟並設定USART的工作模式
- **BusyUSART**：測試發送是否忙線中？
- **putsUSART**：從RAM中提取字串並發送出去
- **putrsUSART**：從ROM中提取字串並發送出去
- **ReadUSART**：讀取接收的資料(Byte)
- **WriteUSART**：傳送一個資料 (Byte)

# 使用 USART 的函數庫(一)

- **OpenUSART** : 開啟並設定USART的工作模式

**void OpenUSART (unsigned char config , char SPBRG)**

- config中的定義字在 usart.h 檔案中定義

- USART\_TX\_INT\_OFF ==> PIE1bits.TXIE=0;
- USART\_RX\_INT\_ON ==> PIE1bits.RCIE=1;
- USART\_ASYNC\_MODE ==> TXSTAbits.SYNC=0;
- USART\_EIGHT\_BIT ==> TXSTAbits.TX9=0; RCSTAbits.RX9=0;
- USART\_CONT\_RX ==> RCSTAbits.CREN=1;
- USART\_BRGH\_HIGH ==> TXSTAbits.BRGH=1;

- 以下兩個位元也會被設定以啟動USART

- RCSTAbits.SPEN=1; TXSTAbits.TXEN=1;

- 中斷優先權控制:

- RCONbits.IPEN=1; IPR1bits.RCIP=1;

- SPBRG = 103 : 速率產生器設為 9600 bps

- $f_{osc} / [(SPBRG+1)*16] = 16\text{MHz} / [(103+1)*16] = 9615\text{bps} (+0.16\%)$

# 使用 USART 的函數庫(二)

- **char ReadUSART (void): 讀取接收的資料(Byte)**
  - ReadUSART 會自RCREG暫存器中讀取接收資料
  - 例: `Rec_Buff = ReadUSART( );`
- **void WriteUSART (char data): 傳送一個資料 (Byte)**
  - 將 data 寫入到TXREG暫存器，並開始傳送資料
  - 例: `WriteUSART('A')` ==> 發送 A 字元
  - `WriteUSART( '\n' )` ==> 發送 0x0A (換行字元)
- **char BusyUSART(void) : 測試發送是否忙線中?**
  - 例: `while (BusyUSART( ));` // TXREG busy?
  - `writeUSART('A')` // 發送 A 字元

# 使用 USART 的函數庫(三)

- **putsUSART** : 從RAM中提取字串並發送出去

`void putsUSART ( char *dptr)`

- 傳入該函數的參數必須是一個指向RAM的指標 (Pointer) , 即字串或陣列的起始位址
- 傳送字串直到 0x00 (null character)

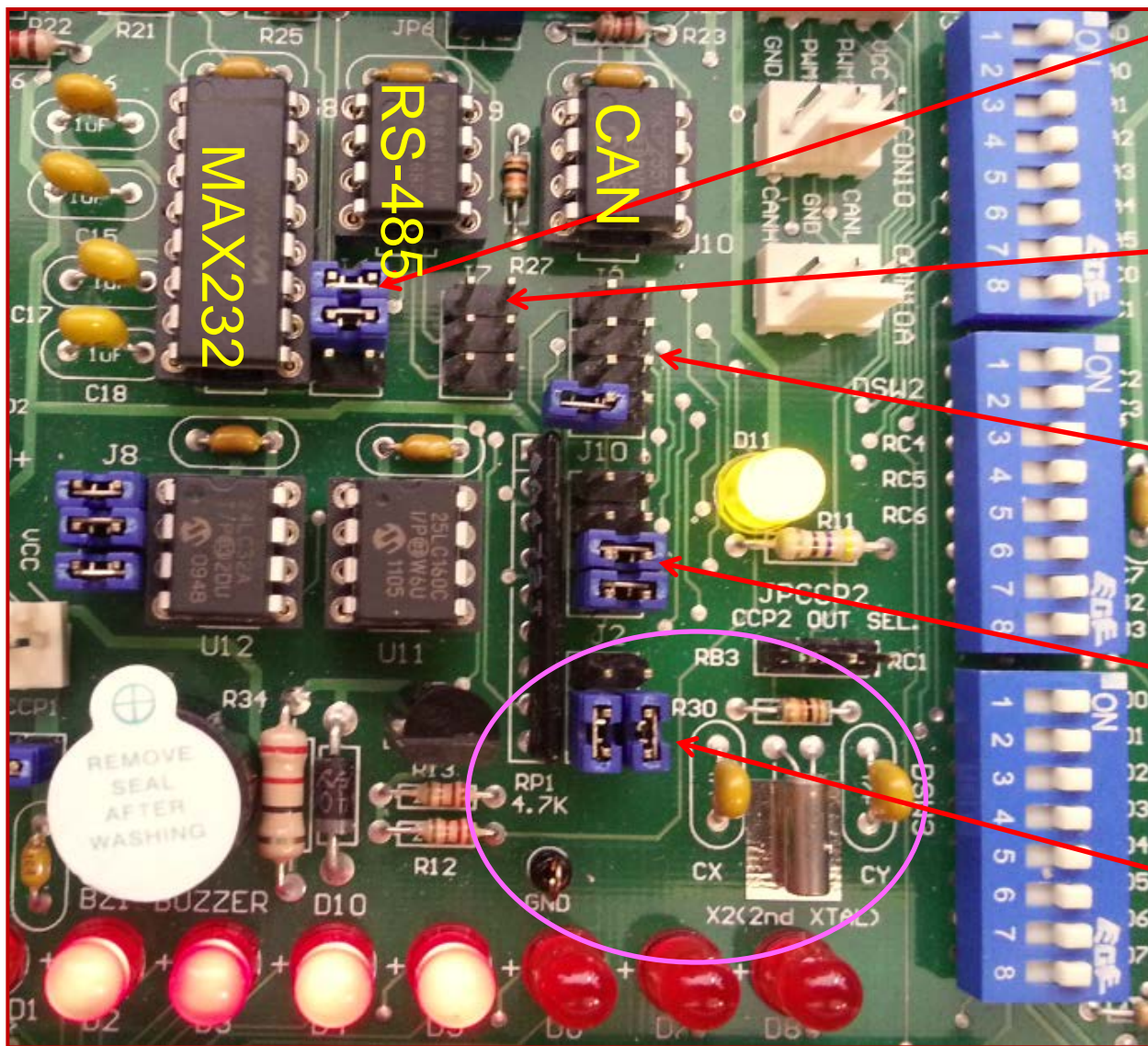
- **putrsUSART** : 從ROM中提取字串並發送出去

`void putrsUSART ( const rom char *dptr)`

- 傳入該函數的參數必須是一個ROM的指標 (Pointer)

例: `const rom char Msg0[ ]="Hello Word!";`  
`putrsUSART(Msg0);`

# RS-232 Jump 的設定



JP6 用來連接 MAX232  
Pin1 是 TxD (On)  
Pin2 是 RxD (On)  
Pin3 是 CTS (Off)

JP7 用來連接 RS-485  
此練習不連接

JP9 使用在 SPI 介面  
在本實驗中需開路

JP10 使用在 I2C 介面  
1 & 2 短路接 24LC04  
3 & 4 堵路接 TC74A7

J2 設定  
32768Hz  
振盪電路



# 使用 RS-232 介面

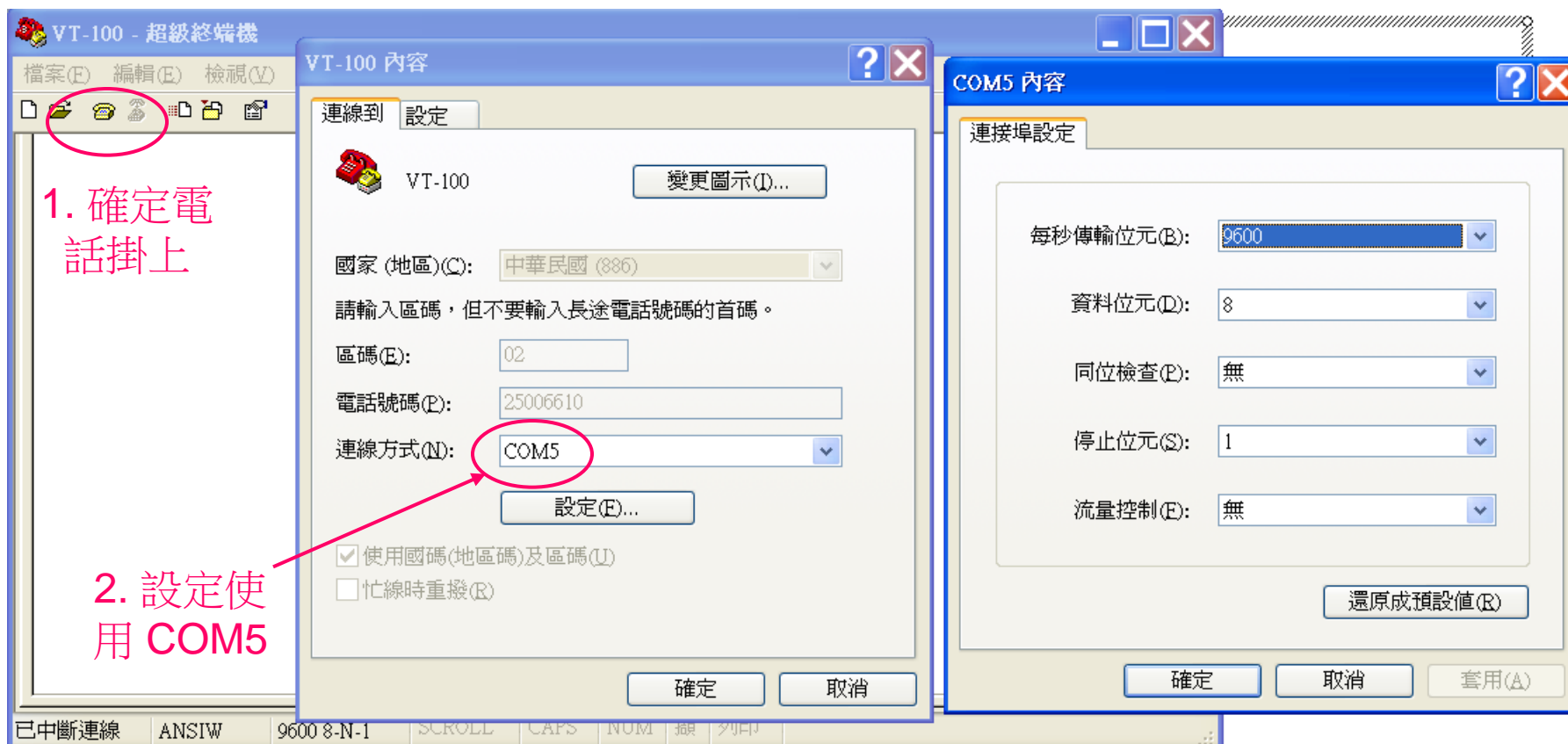
- 因現今筆記型電腦已經沒有 **RS-232** 介面
- **USB to RS-232** 轉接線/器 可以使用
- 在裝置管理員下，找出 **USB** 所模擬的 **COM Port** （需安裝驅動程式）
  - 在下圖為模擬 COM5



# 設定 XP 的超級終端機

- 開啟超級終端機

- 開始 → 所有程式 → 附屬應用程式 → 通訊
- 開啟“超級終端機”





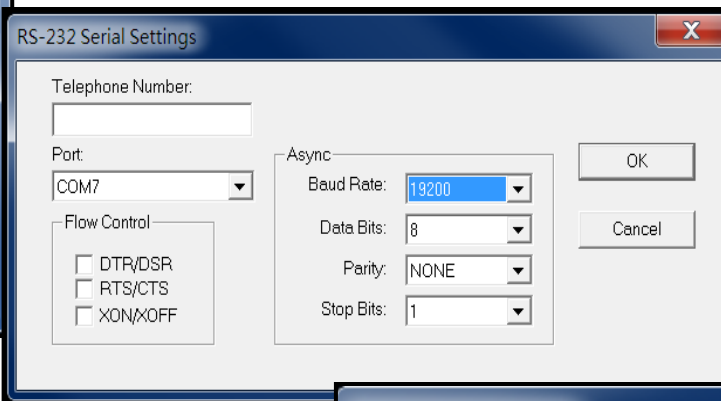
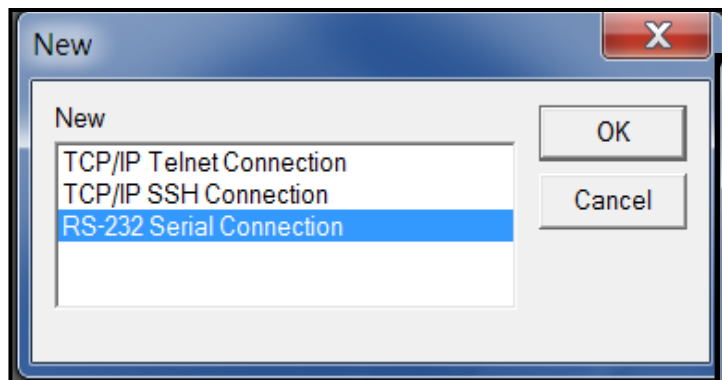
# 使用終端機模擬程式

- **Win XP 有 Hyper-Terminal 可以使用**
- **Win 7 & Win 8 沒有 Hyper-Terminal**
  - 使用 Terterm 終端機模擬程式
  - 使用 AlphaCom 終端機模擬程式
  - 拜一下 Google 大神

# 使用 AlphaCom - Serial

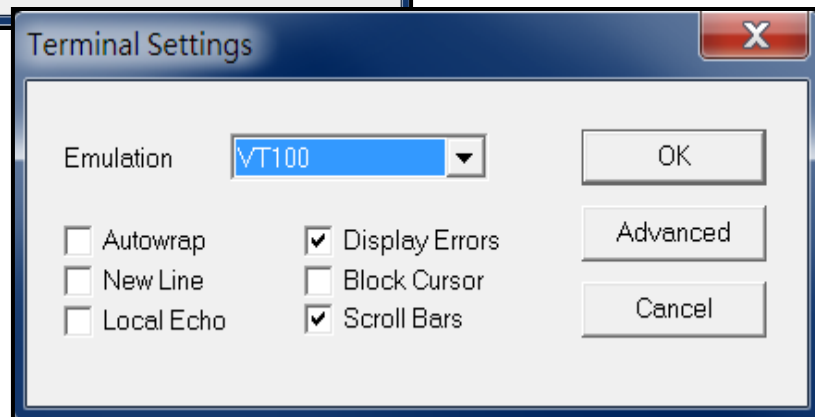
- 執行 **PAlpha.exe**

➤ File → New Session 建立新的通訊協定



選用 USB 模擬的通訊  
設定通訊協定:  
19200, 8, N, 1  
Flow Control : 無

最後一需選用  
VT100 的終端  
機型式來做通訊  
的連線



# 練習六

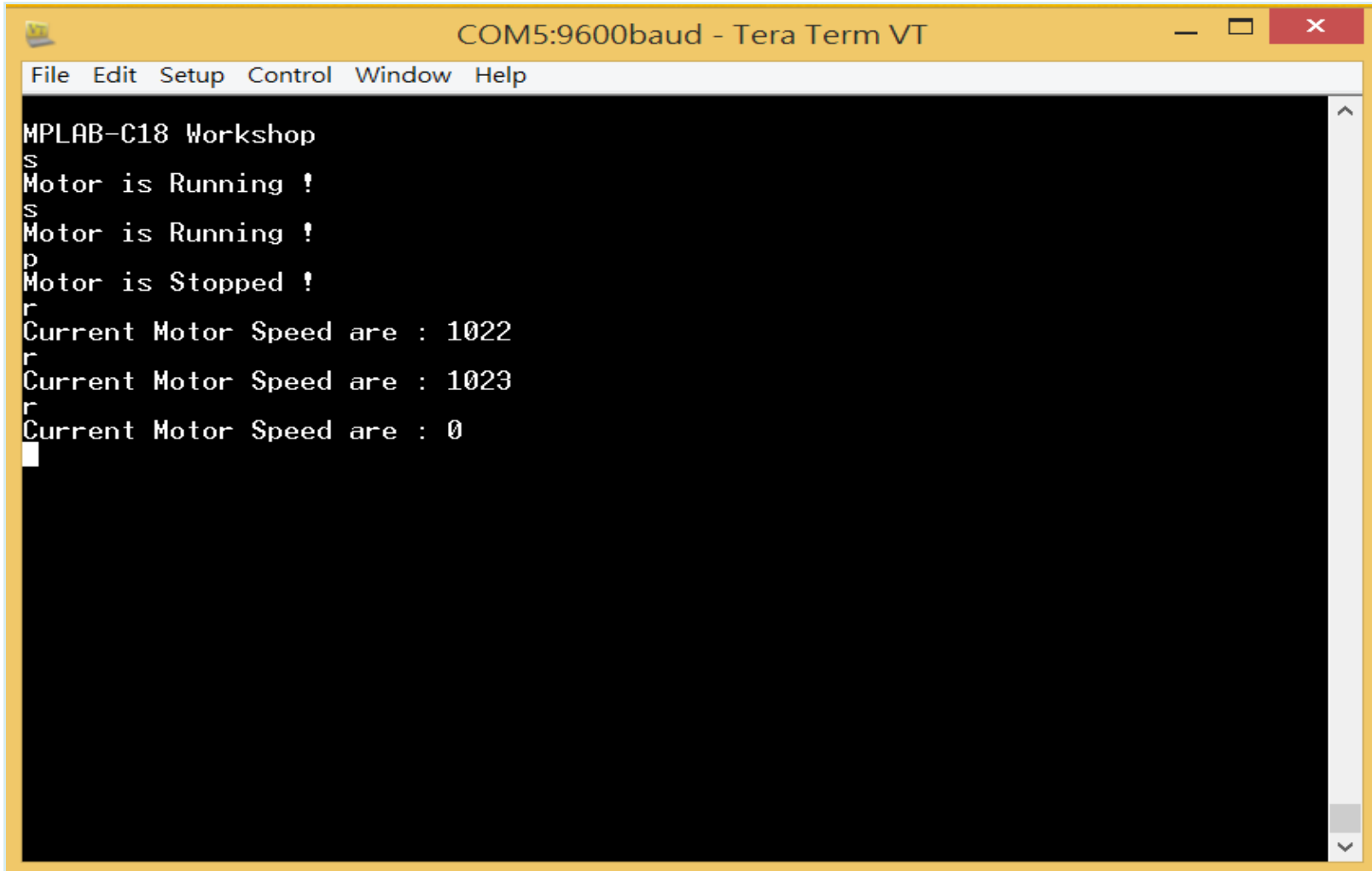
## 非同步串列通訊 (UART)



### 接收採中斷方式以提高系統的效率

- 開啟” ..\TLS2110\Lab6\UART Comm.mcp”
- 注意 **CCP2 (PWM)** 的輸出是規劃在 **RC1** ( **JPCCP2** 上選擇 )，**CCP2** 輸出接到一 **LED (D9-CCP2)** 做為 **PWM2** 輸出的 **Duty** 觀察
- 設定**USART**
  - 9600 , N , 8 , 1
  - 中斷設定: Disable TxD , Enable High Priority for RxD
- 送一字串 “ **MPLAB-C18 Workshop**”到終端機顯示
- **A/D** 轉換結果用 **PWM2** 控制 **LED** 亮度
- 終端機按 “p” (小寫) **LED** 熄滅，並在終端機顯示字串：  
“ **Motor is Stopped !**”
- 終端機按 “s” (小寫) **LED** 亮，並在終端機顯示字串：  
“ **Motor is Running !**”
- 終端機按 “r” (小寫) 讀取 **PWM** 控制值，並轉成十進制的**ASCII**在終端機顯示：  
“ **Current Motor Speed are : 1023**”

# 執行 Lab6 終端機畫面



COM5:9600baud - Tera Term VT

File Edit Setup Control Window Help

```
MPLAB-C18 Workshop
S
Motor is Running !
S
Motor is Running !
p
Motor is Stopped !
r
Current Motor Speed are : 1022
r
Current Motor Speed are : 1023
r
Current Motor Speed are : 0
```



**MICROCHIP**

*Regional Training  
Centers*



**MICROCHIP**

---

***Regional Training Centers***

**第一階段  
課程結束！**